

REGULAMIN SZCZUCZYŃSKIEJ SPARTAKIADY



§1. Postanowienia ogólne

1. Nazwa wydarzenia: **Szczuczynska Spartakiada**.
2. Termin: **27 września 2026 r., godz. 11:00**.
3. Miejsce: **Transgraniczne Centrum Dialogu Kultur, ul. Sportowa 28c, 19-230 Szczuczyn**.
4. Organizatorem jest **Biblioteka – Centrum Kultury w Szczuczynie**.
5. Udział w Spartakiadzie jest **bezpłatny**.

§2. Cel wydarzenia

1. Integracja mieszkańców i lokalnych środowisk,
2. Aktywne spędzanie czasu, promocja sportu i zdrowej rywalizacji,
3. Budowanie współpracy między firmami, instytucjami, organizacjami i mieszkańcami.

§3. Uczestnicy

1. W Spartakiadzie mogą uczestniczyć m.in. **firmy, zakłady pracy, stowarzyszenia, szkoły, jednostki OSP, sołectwa, grupy zorganizowane oraz inne lokalne środowiska**.
2. Każda drużyna składa się z **6 osób pełnoletnich, w tym 1 lidera**.
3. Każda drużyna wyznacza jednego lidera odpowiedzialnego za kontakt z organizatorem.
4. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu oraz zasad fair play.

§4. Zgłoszenia

1. Warunkiem udziału w Spartakiadzie jest wcześniejsze zgłoszenie drużyny u Organizatora.
2. Zgłoszenia przyjmowane są telefonicznie pod numerem: 783 614 465 – Julia Łaguna lub 501 639 043 – Andrzej Kosmowski
3. Zgłoszenia dokonuje lider drużyny, podając potrzebne dane.
4. Drużyna zgłoszona do udziału w Spartakiadzie musi składać się z 6 osób pełnoletnich, w tym 1 lidera.
5. Zgłoszenie drużyny jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz zobowiązaniem do jego przestrzegania.
6. W przypadku rezygnacji z udziału w Spartakiadzie lider drużyny zobowiązany jest poinformować o tym Organizatora

§5. Strój i prezentacja drużyny

1. Drużyny zachęca się do przygotowania jednolitych strojów oraz transparentów lub banerów charakterystycznych dla reprezentowanej grupy. Elementy te podlegają dodatkowej ocenie i mogą mieć wpływ na końcową klasyfikację.
2. Barwy, symbole i hasła powinny nawiązywać do reprezentowanej firmy, szkoły, OSP, sołectwa, stowarzyszenia lub grupy.
3. Wszyscy uczestnicy wydarzenia zobowiązani są do kulturalnego i właściwego zachowania, poszanowania innych uczestników, Organizatora oraz Komisji Sędziowskiej. Zabrania się używania wulgarnych słów, obraźliwych gestów, haseł i zachowań naruszających zasady wzajemnego szacunku.

§6. Konkurencje

1. Szczegółowe zasady poszczególnych konkurencji zostaną przedstawione uczestnikom przed rozpoczęciem rywalizacji.

§7. Punktacja i klasyfikacja

1. O wynikach poszczególnych konkurencji oraz końcowej klasyfikacji drużyn decyduje Komisja Sędziowska powołana przez Organizatora.
2. Sędziowie przyznają punkty za poszczególne konkurencje, a także za dodatkowo oceniane elementy, takie jak jednolite stroje, transparenty oraz charakterystyczną prezentację drużyny.
3. Decyzje Komisji Sędziowskiej dotyczące punktacji i wyników są ostateczne.

§8. Organizacja stref drużynowych

1. Drużyny, w miarę możliwości, powinny przygotować własny namiot lub miejsce, które będzie stanowiło ich strefę podczas wydarzenia.
2. Drużyna, która nie posiada własnego namiotu, zobowiązana jest poinformować o tym Organizatora na etapie zgłoszenia, aby możliwe było odpowiednie przygotowanie miejsca dla drużyny.
3. Zachęca się drużyny do udekorowania swoich namiotów i stref w barwach oraz z wykorzystaniem symboli charakterystycznych.
4. Drużyny mogą przygotować i przynieść własny poczęstunek oraz napoje na potrzeby swoich uczestników i osób reprezentujących daną grupę.
5. Za przygotowanie, przechowywanie oraz bezpieczeństwo własnego poczęstunku odpowiada drużyna.
6. Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w zajmowanej przez siebie strefie oraz pozostawienia jej w należytym stanie po zakończeniu wydarzenia.

§9. Zasady bezpieczeństwa

1. Uczestnicy mają obowiązek stosować się do poleceń organizatorów,
2. Zabronione jest zachowanie zagrażające innym uczestnikom,
3. Uczestnicy biorą udział na własną odpowiedzialność,
4. Osoby będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających nie mogą brać udziału w wydarzeniu,
5. Organizator może wykluczyć drużynę lub uczestnika za rażące naruszenie zasad.

§10. Odpowiedzialność

1. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za szkody wyrządzone przez siebie w związku z udziałem w wydarzeniu, w szczególności za uszkodzenie mienia Organizatora lub obiektu, w którym odbywa się Spartakiada.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników pozostawione bez nadzoru na terenie wydarzenia.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia uczestnika lub całej drużyny z udziału w Spartakiadzie w przypadku rażącego naruszenia Regulaminu, zasad bezpieczeństwa lub zasad fair play.
4. Uczestnicy zobowiązani są do niezwłocznego poinformowania Organizatora o sytuacjach mogących stwarzać zagrożenie dla zdrowia lub bezpieczeństwa innych osób.
5. Uczestnicy zobowiązani są do posiadania odpowiedniego stroju i obuwia dostosowanego do charakteru konkurencji oraz warunków panujących w miejscu wydarzenia.

§11. Wizerunek i RODO

1. Uczestnik, biorąc udział w Spartakiadzie, przyjmuje do wiadomości, że podczas wydarzenia mogą być wykonywane fotografie oraz nagrania filmowe.
2. Wizerunek uczestników może być utrwalany i wykorzystywany w materiałach informacyjnych, promocyjnych i dokumentacyjnych związanych z organizacją i przebiegiem Spartakiady, w szczególności na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych Organizatora.
3. Udział w wydarzeniu jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na nieodpłatne wykorzystanie wizerunku w zakresie określonym powyżej, z zastrzeżeniem praw wynikających z obowiązujących przepisów prawa.

§12. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w harmonogramie, konkurencjach lub regulaminie z przyczyn organizacyjnych, pogodowych lub niezależnych od organizatora.
2. W sprawach nieujętych w regulaminie decyzję podejmuje Organizator.

3. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia.